7.6.- Complete las siguientes oraciones:

1. Un arreglo unidimensional *p* contiene cuatro elementos. Los nombres de esos elementos son p [ 0 ], p [ 1 ], p [ 2 ] y p [ 3 ].
2. Al proceso de nombrar un arreglo, declarar su tipo y especificar el número de dimensiones se le conoce como DECLARAR el arreglo.
3. En un arreglo bidimensional, el primer índice identifica el (la) filas de un elemento y el segundo el (la) columnas de una elemento.
4. Un arreglo de *m* por *n* contiene m filas, n columnas y m \* n elementos.
5. El nombre del elemento en la fila 3 y la columna 5 del arreglo *d* es d [ 3 ] [ 5 ].

7.7.- Conteste con verdadero o falso a cada una de las siguientes proposiciones; en caso de ser falso explique por qué.

1. Para referirse a una ubicación o elemento específico dentro de un arreglo, especificamos el nombre del arreglo y el valor del elemento específico. Verdadero
2. La declaración de un arreglo reserva espacio para el mismo. Verdadero
3. Para indicar que deben reservarse 100 ubicaciones para el arreglo entero *p*, el programador escribe la declaración: p [ 100 ] ; Falso. Para declarar que un arreglo reserve 100 ubicaciones se escribe así: p[ ]= new int [ 100 ] ;.
4. Una aplicación que inicializa con ceros los elementos de un arreglo con 15 elementos debe contener al menos una instrucción for. Falso. Puesto que al declarar el arreglo por primera vez, todos los valores de los índices son 0.
5. Una aplicación que sume el total de los elementos de un arreglo bidimensional debe contener instrucciones for anidadas. Verdadero.